

Eugen Sawin

Curriculum Vitae

Fichtenweg 11
77656 Offenburg

+49(0)175 2721276

esawin@gmail.com

Persönliche Angaben

Geburtsort Karaganda, Kasachstan
Geburtsdatum 20. August 1982
Staatsangehörigkeit deutsch

Studium

2007–2010 **Angewandte Informatik - Bachelor of Science**, Hochschule Offenburg.
Vertiefungsfächer u.a. verteilte Systeme und künstliche Intelligenz.
Abschluss im Wintersemester 2009/2010.

2003–2007 **Informatik - Diplom**, Universität Karlsruhe.
Sieben Semester absolviert.

Schulbildung

1999–2002 **Allgemeine Hochschulreife**, Technisches Gymnasium Offenburg.
1993–1999 **Mittlere Reife**, Theodor-Heuss-Realschule Offenburg.

Studiumbegleitende Tätigkeiten

Bachelor-Thesis im Wintersemester 2009/2010 **Entwicklung einer domänenspezifischen Sprache und Planungskomponente zur Verkehrsflussregelung**, Comsoft GmbH.
Definition einer domänenspezifischen Sprache, Compilerentwicklung, Entwicklung einer Abflugplanungskomponente, Integration in PRISMA-Architektur.

Praktikum vom 04.2009 bis 09.2009 **Softwareentwickler (C, Embedded Systems)**, Quadrant Sensor, Comsoft GmbH.
Hardware-nahe Softwareentwicklung für ein sicherheitskritisches System zum Einsatz im Bereich Flugsicherung.

Werkstudent vom 12.2008 bis 03.2009 **Softwareentwickler (C, Embedded Systems)**, Quadrant Sensor, Comsoft GmbH.
Treiber- und Softwareentwicklung für ein eingebettetes Linux-System zum Einsatz im Bereich Flugsicherung.

Tutor vom 11.2008 bis 01.2009 **Tutor für objektorientierte Softwareentwicklung**, Hochschule Offenburg.
Unterstützung bei Durchführung und Abnahme von C++ Aufgaben.

Projekt im Sommersemester 2008 **Softwareentwickler (C#, OpenGL)**, Rotierender SICK Laserscanner, Hochschule Offenburg/Forschungszentrum Karlsruhe/Karlsruhe Institute of Technology.
Meine Aufgabe im Hochschulprojekt: Entwicklung eines Windows-Clients zur Visualisierung und Speicherung von 3D-Laserdaten.

Sprachen

Deutsch	Muttersprache
Englisch	8 Jahre Schulenglisch, 6 Jahre im regelmäßigen Gebrauch z.B. durch Fachliteratur
Russisch	2 Jahre Schulunterricht, kommunikationsfähig, wenig schriftliche Erfahrung

Fachkenntnisse

Programmiersprachen	Hervorragend: C++ und C Fortgeschritten: C#, Java, Python Grundkenntnisse: Prolog, Haskell
APIs	Berkeley Sockets, OpenGL POSIX, Win32
Vertiefung	Verteilte Systeme Künstliche Intelligenz
Werkzeuge	Microsoft Visual Studio, Eclipse, Vim
Sonstiges	Subversion, CVS, L ^A T _E X Yacc/Bison, Lex/Flex